

TM

サイバー  
ファイト  
バトル

取扱説明書

32X

SEGA

このゲームはスーパー32X専用ソフト「サイバーストロール」をお  
買い上げただけの間にありがとうございます。  
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと  
より楽しく遊ぶことができます。

# はたして誰だ!?

## 最後に生き残るのは

### CONTENTS

● 1. ゲームの概要	4
● 2. ゲームのルール	4
● 3. ゲームの操作方法	4
● 4. ゲームのモード	11
● 5. ONE PLAYER	11
● 6. TWO PLAYER	11
● 7. OPTIONS	11
● 8. ゲームのクレジット	11
● 9. ゲームの著作権	11
● 10. ゲームの発売元	11
● 11. ゲームの発売日	11

## ゲームストーリー

### 宇宙船2768年 その事件は発生した

前作の事件を進行していた、宇宙船「ライブラ1」の乗組員たち、未帰還の宇宙船がアープアケ。そのまじい戦争とともに両者は衝突、大戦してしまう。

人工冬眠から目覚め、異星戦争に巻き込まれた「ライブラ1」の4人の乗組員たちは、敵艦隊との戦いを始めた。だが、そこで戦争の内幕を知る。衝突のきっかけで戦局の都合から逆襲し、同盟が割けはじめていたのだ。このままでは、あと2時間おおよでメルトダウンが起こり、宇宙船は沈没する。

そして、衝突した宇宙船……4人の異星人が来る予定がなかった。生命維持装置の故障という極度の事態に陥っていた。

### 助かるのは1人そして悲劇が始まる

船体の損傷は不可能と判断した宇宙船の乗組員は、救命ボートへ進む。だが、なんということが戦局がゆがんだ。突如の間に破壊、使用可能な物は宇宙船の中で1つ、なくなっていた。救助ボートに乗込めるのは1人のみ。乗組員は争奪戦を繰り広げた。つまり、生き残れるのはたった1人……。それとなく、乗組員は1つ現実の前に、運命の糸は切れた。

今、爆発直前の  
宇宙船内で壮絶なバトルが始まる!!

# コントロールパッドの使い方

このゲームは1~2人用です。2人で遊ぶときは、本体のコントローラを2台に、2P用のコントローラパッドを接続してください。ボタン操作の設定は、使用するコントローラパッドの種類によって異なります。

## スタートボタン

- ゲームのスタート
- メニューの決定
- キャラクターの決定
- ゲーム中のポーズ・ポーズ解除

## 方向ボタン

- カーソルの移動
- プレイヤーの移動

立ちガード



しゃがみガード

## ガード(防衛)について

立ちガードとしゃがみガードの2種類があります。→Bページ

## ジャンプについて

真の上方向に2回すると、真の上方向にジャンプできます。

## ファイティングパッド 6B(8Bパッド)

## Bボタンの コントロールパッド (3Bパッド)

## Xボタン

●Xボタンで  
のびる距離

## Yボタン

●Yボタンで  
のびる距離

## Xボタン

●Xボタンで  
のびる距離

## Cボタン

●Cボタン

## Bボタン

●キックによる跳びあがり

## Aボタン

●パンチによる跳びあがり

## Cボタン

●跳びあがり(短く押すとA、長く押すとB)

## Bボタン

●パンチ(短く押すとA、長く押すとB)

## Aボタン

●パンチ(短く押すとA、長く押すとB)

# 基本操作

しゃがみガードはパンチ攻撃とキック攻撃の2種類があり、それぞれ異なる段階の威力があります。しゃがみガード以外の機能的な操作になります。

ここで示す基本操作はボタンがノーマン設定時のときのもので、「BB」はBボタン、「BB」は3ボタンを使用した場合を示します。各コマンドはプレイヤーが右向きときのもので、左向きの場合は左向きになります。



## しゃがみガード

BB	X
3B	前<A

## しゃがみガード

BB	A
3B	前<A

## しゃがみガード

BB	Y
3B	前<B

## しゃがみガード

BB	B
3B	前<B



## しゃがみガード

しゃがんだ状態で前進、後退ができます。しゃがみガード中に攻撃を受けると、自動的にしゃがみガードになります。しゃがんだ状態からの攻撃も可能です。

### 【操作方法】

しゃがみガード：前進：しゃがみガード・後退：BB、3BともH



## 立ちガード・しゃがみガード

相手に攻撃されたとき、回避してダメージを回避できます。立ちガードでは上からの攻撃を、しゃがみガードでは下からの攻撃をガードできます。

### 【操作方法】

立ちガード：しゃがみガード：BB、3BともH



## 洗替

いろんなポーズで相手を洗替することができます。対敵相手の距離に制限なく使えますが、洗替中は無防備状態になります。洗替は3種類あります。

### 【操作方法】

洗替A		洗替B	
BB	C	BB	Z
3B	前<C	3B	前<C



## パーツレベルと攻撃方法

パーツレベルを10まで上げることで、自分のパーツレベルによって攻撃力が変化します。洗替できるエイリアン1のキャラクターは、洗替レベルを10まで上げることで、洗替レベルが10になります。



※洗替はコマンド入力でも使えます。洗替はエイリアン1のキャラクターのみです。  
※コマンドは10ページ以降を参照。

# ゲームの始め方

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、メインメニュー画面になります。

ここでは3種類のモードが選べますので、方向ボタン上下で目的のモードで、スタートボタンで決定してください。各モードの内容は、以下の3種類になります。



タイトル画面



メインメニュー画面

## ONE PLAYER

1人で対コンピュータ戦のゲームを楽しむことができます。→11ページ

## TWO PLAYERS

2人で1P対2Pの対戦ゲームを楽しむことができます。→12ページ

## OPTIONS

ゲームの難易度や、ボタン設定などを変更することができます。→13ページ

# モードの説明

## ONE PLAYER

1人でコンピュータが操るキャラクターを相手に戦います。つぎつぎと戦える7人のキャラクターを倒せばゲームクリアになります。このモードを選んでいるときは、途中で2P側からゲームに参加することはできません。

### ■キャラクター・パーツ選択

まず8人の中から選定キャラクターを方向ボタンで選んで、スタートボタンで決定します。キャラクターを選び終わると、パーツセレクト（→14ページ）画面になります。装備するパーツを方向ボタンで選択し、カーソルをあわせてください。選んだキャラクターがエイリアン（→14ページ）の場合は、パーツセレクトはできずに、自動的にゲームが始まります。



キャラクター選択画面



パーツ選択画面

### ■ゲームオーバーとコンティニュー

対戦に負ける（→13ページ）と、コンティニュー画面になります。カウントが0になるまでにスタートボタンを押すと、そのまゝに負けた対戦相手から再対戦ができます。コンティニュー回数に制限はありません。



## TWO PLAYERS

1人2人で対戦できます。両方8人の選択キャラの中からそれぞれ1人選んで、3ラウンド先負したほうが負けです。

### ■キャラクター・ パーツ選択画面

それぞれ選択キャラクターを方向ボタンで選び、スタートボタンで決定します。このとき、おなじキャラクターどうしの対戦もできます。パーツセレクトができるキャラクターは、このあとに方向ボタンで強化パーツを設定します。



### ■再試合

どちらかが1本先勝するか、決着がつかなかった場合（→16ページ）は、ふたたびキャラクター選択画面になります。このとき、もう一方のプレイヤーはキャラクターを「もう一度」選ぶことができます。決着がつかなかった場合はどちらかが再試合ができます。



## OPTIONS

ゲーム中の各種設定を変更したり、BGMを流しこんでいきます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で各内容を変更します。スタートボタンを押すとタイトル画面にもどります。



### DIFFICULTY

ゲームの難易度を、1から5の数字で設定します。数字が高いほどコンピュータ側のキャラクターが強くなります。

### TIME UP

対戦中の制限時間を設定します。「OFF」を選ぶと、制限時間がなくなり、決着がつかまで選べることができます。

### MUSIC TEST

ゲーム中に流れるBGMを聞くことができます。方向ボタンの左右で、聞きたいBGMの番号を決定してください。

### SOUND EFFECT TEST

ゲーム中の効果音やBGMを聞くことができます。方向ボタンの左右で、聞きたい効果音の番号を決定してください。

### CONTROLLER CONFIGURATION

ゲーム中の、攻撃ボタンと決戦ボタンの設定を変更します。

A～C、X～Zのどれかを押すと、キー設定画面になります。方向ボタンの上下で、変更したい図（XやZなど）を選び、実際に設定したいボタン（A～C、X～Zのいずれかがを押してください。以後、そのボタンが設定した図のボタンになります。スタートボタンでメニュー画面にもどります。



# パーツセレクト

3人1組のキャラクターのうち、1人はパーツセレクト画面でパーツを選択することができ、その能力の強弱と移動力がそれにアップし、パーツに装備された技(7ページ)が使えるようになります。ただし、パーツの組み合わせによっては、同時に移動能力が弱くなるなどのデメリットを持つものもあります。



## 【パーツセレクトできるキャラクター】

ジェイク、レイ、羅西、カール

## 【パーツセレクトできないキャラクター】

リックボース、フィニッシュサー、スプア、ボルト

## パーツセレクトの操作方法

強化したいパーツを方向キーでタンの右下を移動させて、そのパーツが現在装備中のパーツになります。パーツを選択すると、画面に映り出ているキャラクターの属性フィックスも変化します。



▲装備しているパーツの属性によって、動きも変化します。

## パーツの種類

パーツは腕、胸、足の3種類があります。それぞれのパーツにはレベルがあり、最初に装備しているものはレベル1パーツ、パーツセレクトで装備するものはレベル2パーツといえます。



レベル1 パーツ

レベル2 パーツ

腕

腕

腕

腕力を強化します。ジャンプの高さも高くなります。

胸

胸

胸

攻撃力と防御力がアップし、空中での移動も速くなります。

足

足

足

移動力を強化します。ジャンプの高さも高くなります。



▲腕のパーツを装備すると、速度、すべてにおいて有利だが、移動力は不利。



▲足と腕のパーツを装備すると、移動力と攻撃力は有利だが、移動力が低くなることも。

## パーツが破壊された場合

パーツにそれぞれ固有の能力があり、耐久力があるとその自分のパーツは破壊されてしまいます。破壊されると、本来の状態となり、その3人の中では攻撃力や防御力が低下し、パーツが装備している効果も使えなくなります。



## 画面の見方・対戦ルール

### 画面の見方



### 対戦ルール

#### ■3本勝負で2本先取せよ!

対戦は通常3本勝負(ラウンド)制で、そのうち2本を先取したほうが勝利となる。「ONE PLAYER」モードの場合は、これで次の対戦戦とすることになる。ただし、最初の2本でどちらかが勝ちを収めた場合は、3本目は行わない。

#### ■時間内に息のねを止める!

どちらかの体力が0になるか、対戦時間が0になると時点で勝利し本戦終了したことになる。

だが3本勝負した時点で勝利できない場合は特別に3本目の勝負を行い、それでも決しない場合は勝負無効とする。

#### ■体力は各勝負の間に回復!

各勝負で消耗した体力は、次の勝負が始まるまでに完全に回復する。また、敗戦によってしまったパーツも修復されるので、各勝負に集中して全力で戦うことを勧める。

## キャラクター&必殺技紹介

このゲームに登場するキャラクターは、通常攻撃より強力な「必殺技」をそれぞれ持っています。必殺技を使うには、方向ボタンを使った、特殊なコマンドを入力します。

#### コマンドはキャラクターが右向きなときのもです

準備した必殺技のコマンドは、すべてキャラクターが右向きなときのもです。左向きの場合はすべて逆に入力します。

#### 装備しているパーツによって使える必殺技

装備しているパーツ(=1かページ)によって、使える必殺技が変化します。パーツがないと使用できない必殺技は◇マークで区別し、その中に必要なパーツとレベルを示します。表示がないものは、パーツに関係なくいつでも使用できます。

[例] ◇ → レベル2の翼パーツが必要

#### パンチ、キック、挑発ボタン

ほとんどの必殺技は、コマンドの最後にパンチやキックボタンの押しボタンで入力します。コマンド紹介欄では、それぞれ円と角と棒で表示します。入力ボタンは、使用するパーツやボタン設定により異なりますが、ここでは表示するものはすべてノーマル設定時のものです。

	コマンド	3Dボタン
○ パンチ	前-X 前-A	前-X/A 前-X/A
◇ キック	前-Y 前-B	前-X/A 前-X/B
棒	ZXC C	

日本人のさよなら  
キミの涙を止めて

# ジェイク 【ビューマン】

【出身地】 南国グリアフィス 【年齢】 28歳

【身長】 180cm 【体重】 75kg

◆素足で格闘し、遠距離から格闘、近接格闘、バランスのある戦いが得意。筋肉パーツも平均的な男が持つが、関節の柔軟性が高い。対価に見える程の能力で、移動能力も普通なく、すべての面でバランスがとれている。

エナジースマッシャー



◆◆◆+B

マシンガンナックル



◆◆◆+B

エナジーブラスター



◆◆◆+A

グレネードアタック



◆にためて◆+A

グラビティクラッシャー



空中で◆◆◆+B

エナジーサンダー



Kを連打

ダブルニードルキック



◆◆◆+B

投げ投げ



投げの離合いて◆◆◆+B

# レイ・ヒューマン

【出身地】 惑星地球第一宇宙・月 【年齢】 15歳

【身長】 172cm

【体重】 50kg

◆「静かの海」の中心地にあるムーンシティ「シリウス」で生まれ育った孤児なルナリアン。星万の星の星と育ったために空気がズバ抜けて鋭く、なかでも特殊トレーニングで鍛えとめた力は、パワーともに強力。

スタティックマッパルチ



円を連打

スパークリングサンダー



円を連打

ライトニングデッシャー



空中で△××××△

バーニングアタック



××××△

ブラッティスパイラル



×××××△

ジャンピングニーレイザー



×△△××△

サザンクロスドライバー



×△×△××△



# 鳴門

【登場地】 浪速地区内・白米・名取大立町  
 【年齢】 16歳【身長】 183cm【体重】 87kg  
 ◆戦いの姿勢も自派し、同じく修行のすゝに感得を出す  
 る。自分と同じ名前を持つ「鳴門の次男」が父親で、その  
 ためか幼少期の記憶が薄い。レイより格闘が強いことに  
 コンプレックスを持っているらしい。

鳴門草切り



◆◆◆+B

鳴門斬



◆◆◆+B

鳴門御河台嵐



◆◆◆+B

鳴門真空衝撃波



◆◆◆+B

鳴門銀河大渦潮



◆◆◆+B

ナルツティア



◆◆◆◆+B

壁ダッシュ



移動方向にすばやく戸開す

電撃落とし



投げの勢いで◆◆◆+B

# カール

【登場曲】 悪魔クアトロ 【年齢】 32歳 【身長】 102cm  
【体重】 25kg 【得意技】 100kg

◆体全体を丸くしたのが空気が力強い、顔面に神経がまっ  
たくないため耐痛能力にすぐれる。また、クアトロ人は体が永  
遠に成長し続けるため、自分の体を利用してサイズを調節。こ  
れで何れも太ることになります。

## アトミックハンマー



◆✕◆+R(前)かR(後)

## オメガバースタートロップ



空中で◆+R

## プレストチャージャー



◆にためて◆+R

## オメガキャノン



◆にためて◆+R

## ダッシュハードラー



◆にためて◆+R

## オメガサイクロンレガー



◆にためて◆+R

## チョリプレス



◆✕◆+R

## トルネーター



◆✕◆+R

## チョリホイップ



投げの構えで  
◆+◆+R



# フィニッシャー

ヒュウガン

【出典】 悪魔ディアブロ

【年齢】 4期

【得意】 217cm

【得意】 80kg

◆ディアブロ編のどろけが真面目なため、ボルトが得意なものを、おまけの進化に力がついていす。思考能力が大きい。だが、真面目なためと反動力はそのまま受け継がれ、その力はもう進化の力ではない。

ダブルストラッシャー



◆◆+B+8

ハンマーヘッドクラッシャー



◆◆◆+B

ローリングクロー



◆格闘力Bに入れている

# 新

## ステア

【エイリアン】

【登場】 第1回エクス

【初戦】 西郷

【身長】 253cm (右肩から計測) 【体重】 133kg

★名前の由来は「ステア」となる。超能力をうまく使っていたため、本名が知られて留まる。そして12歳で初めて人（？）を見たとき、本名の単語に、もとは己の星があったが、ボルトが異化してしまっ

バックフインター



★にためて★+R

ウィンドークラッシュ



地上が空中で★+R★+B

テイルスリーパー



★相手方向に入れてR



# 新

## ステア

【エイリアン】

【登場】 第2回エクス

【初戦】 西郷

【身長】 253cm (右肩から計測) 【体重】 133kg

★名前の由来に似て、彼女と名前。結婚をさきよっていたとあるボルトが思われて留まる。そして12歳で初めて人（？）を見たとき、ボルトの母親に、もとは己の娘が居たが、ボルトが養育士してしまった。

バックフインター



★にためて★+R

ウィンドークラッシュ



地上が空中で★+R★+B

テイルスリーパー



★相手方向に入れてR



1991

【注意】 両方のズボを



◆戦うことのみに生きがいを得た戦場戦士。もと義兵で、15歳のときも戦場と名前をなくし、名前も戦場とする。戦場、闘うことの生きがいの故に、戦場では、戦場での生きがいが戦場となった。戦場は戦場として死ぬに戦場



2182-14



✚ ✚ ✚ ✚ ✚

214212



+++++

## ハイムズコン



## 54 AUTO-



✦ 2022 ✦

## ● ● 使用上のご注意 ● ●

### ● 電線コネクタを必ず確認！

カートリッジを装着するとき、必ず本体のバーススイッチをOFFにしておいてください。



### ● カートリッジは取扱商品！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



### ● 端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、手で握ると、故障の原因になります。



### ● 保管庫庫に注意して！

カートリッジを装着するとき、湿度に高いところや低いところ、直射の強いところを避けてください。



### ● 製品を使ってください！

カートリッジの型別を良くとくに、シンナーやペンシンナーなどの薬品を使わないでください。



## ● ● ● ● ● 健康上のご注意 ● ● ● ● ●

よく目に強い光の刺激や声、テレビ画面などを見ていて、一時的に眼の疲れや、頭痛、耳鳴などの症状を起こすことがあります。こうした症状のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず休憩と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガネやコンタクトレンズ、メガネやコンタクトレンズの汚れ、メガネやコンタクトレンズの破損などによる視力低下の恐れがあります。メガネやコンタクトレンズの破損などによる視力低下の恐れがあります。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイ  
テレホン

011-842-8181  
022-285-8181  
03-3743-8181  
052-704-8181  
06-333-8181  
082-292-8181  
092-521-8181

セガ ファックスクラブ

03-5950-7790  
06-948-0606  
1. ファックスの送信機を使ってコール  
2. 音声ガイダンスにしたがってのタンク  
3. 各セグメントのファックスで送信  
4. 送信完了の音声が流れます。



番号を大きく明かして、正しくかけてください。

セガ-エンタープライズ

本社 〒144 東京都大田区東田 1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012236

受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く休日)

代理店について

代理店を依頼される場合は、最寄りの代理店または理事事務所までお申しつけください。

札幌支店	H E サービスセンター 〒062 北海道札幌市東区南一条5-2-24 ☎011(841)3248(代)
仙台支店	H E サービスセンター 〒982 宮城県仙台市青葉区中央1-1-4 ☎024(848)5221(代)
東京支店	H E サービスセンター 〒102 東京都千代田区有明2-5-3 ☎03(234)6486(代)
大阪支店	H E サービスセンター 〒552 大阪府大阪市東淀川区東中島2-1-1 ☎06(243)2842(代)

Formal: 215, New 4-442, 2001, 442, 2001, 442, 2001, 442, 2001  
Canada: 111 111 111 111, 111 111, 111 111, 111 111, 111 111  
Germany: 111 111 111, 111 111, 111 111, 111 111, 111 111  
France: 111 111 111, 111 111, 111 111, 111 111, 111 111

世田谷区立

Softmap  
¥ 777

セガ エンター  
プライズ  
クラブ



この商品パッケージは  
エコマーク指定の  
再生紙を使用して  
います。

GM-4894 479-0779  
© 1995 SEGA

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス